

REGULAMIN MISTRZOSTW POWIATU SZKÓŁ PODSTAWOWYCH, I PONADPODSTAWOWYCH W BOULE

PMOS w Pyrzycach zaprasza do wzięcia udziału w mistrzostwach powiatu w BOULE. Rekreacyjny charakter gry pozwala na uczestniczenie w niej osobom w różnym wieku i różnej sprawności, gdyż nie wymaga ona wyjątkowych umiejętności fizycznych. Umożliwia ona wystawienie do reprezentacji szkoły osób, które rzadko mają okazję do rywalizacji sportowej z rówieśnikami z innych szkół.

CELE IMPREZY:

1. Popularyzacja nowych form rekreacyjno – sportowych.
2. Propagowanie aktywnego spędzania czasu wolnego.
3. Poznawanie strategii gry w Boule.

ORGANIZATOR:

Powiatowy Międzyszkolny Ośrodek Sportowy w Pyrzycach

Zespół Szkół w Lipianach

TERMIN:

20.09.2025 r. (sobota), godz. 10:00

MIEJSCE:

Plaża miejska w Lipianach

UCZESTNICTWO:

Szkoła może wystawić zespół składający się z dwóch dziewcząt i dwóch chłopców. Suma punktów zdobytych przez zespół z jednej szkoły wyłoni zwycięzcę turnieju. System rozgrywek będzie ustalony w dniu zawodów w zależności od ilości zgłoszonych ekip (każdy z każdym”, podział na grupy)

ZASADY GRY:

Celem jest umieszczenie kuli jak najbliżej celu (mała drewniana kulka, zwana „świnką”), a w każdym razie bliżej niż kula przeciwnika. Dozwolone jest uderzanie w kule przeciwnika

aby odsunąć je od celu. Dozwolone jest również dotknięcie, bądź przesunięcie „świnki” kulą graczy. Grę rozpoczyna zawodnik wylosowanej drużyny przez rzut małej drewnianej kulki („świnki”) na odległość między 6 a 10 m od koła i następnie rzutu kulą jak najbliżej „świnki”. Zawodnik drugiej drużyny rzuca wtedy swoje kule. Jeżeli kule zawodnika drugiej drużyny znajdują się bliżej celu („świnki”) niż kula zawodnika pierwszej drużyny to następuje zmiana i rzucają zawodnicy drużyny pierwszej i tak aż do rzucenia wszystkich kul w rundzie. Teraz następuje liczenie punktów. Drużyna wygrywająca otrzymuje tyle punktów ile ich kul znajduje się bliżej „świnki” od najbliższej kuli przegranej drużyny. Tylko jedna drużyna zdobywa punkty w każdej z rund. Zawodnik zwycięskiej drużyny rzuca „świnkę” rozpoczynając następną rundę. Gra się do momentu zdobycia przez jedną z drużyn 13 punktów.